

# 2025FISU 世界ユニバーシティゲームズラインルール大会日本代表選考方法

## [1] 選手の選出

1. 世界選手権の内定者は世界ユニバーシティゲームズの代表を兼ねることができる
2. 個人総合により上位4名
3. 2を含むチーム得点（ベスト3）を算出し、以下表2の基準に該当する最上位チームのメンバー1名を日本代表選手とする

表2. 世界ユニバーシティゲームズ日本代表選手選出基準

1	NHK 杯個人上位	4名
2	チーム貢献得点選出者	1名

## [2] チーム貢献得点の算出

1. チーム貢献得点選出者は [1] 2の個人総合4名と組み合わせた時のチーム得点（5選手のベスト3）に基づいて行う
2. [1] 2の個人総合4名の基準点及びチーム貢献得点は全日本個人予選・決勝・NHK杯2日間の4試合を対象とし、各種目、高い得点を獲得した2試合の平均得点※を採用する
3. [1] 3のチーム貢献得点選出者のチーム貢献得点は全日本個人予選・決勝・NHK杯2日間の4試合を対象とし、各種目、高い得点を獲得した2試合の平均得点※を採用する

※ 平均得点の算出の際は小数点第4位以下を切り捨てとする

※ 跳馬のチーム貢献得点は1本目の演技のみを対象とする

## [3] 候補選手

個人総合次点選手1名

※日本代表選手は日本代表候補選手と交代する可能性がある。選手の交代は強化本部長の提案により、選手選考委員会で決定する